### Requerimientos del Programa 1

Siguiendo el proceso **PSP0** y utilizando el IDE Eclipse, escribe un programa en JAVA que:

* Lea del teclado el nombre de uno o más archivos
* Lea del disco estos archivos y en cada uno cuente:
  + La cantidad de “líneas en blanco” (líneas que están vacías o solo contienen espacios en blanco y/o tabuladores)
  + La cantidad de “líneas con información” (son las líneas que no están “en blanco”)
* Escriba en pantalla la información de cada archivo (ordenada de menor a mayor en cuanto a la cantidad de “líneas con información”) y el total de todos los archivos leídos, ***siguiendo*** el siguiente formato:

Nombre del archivo: xxxxxx

Cantidad de líneas en blanco: xx

Cantidad de líneas con información: xx

--------------------------------------------

Nombre del archivo: xxxxxx

Cantidad de líneas en blanco: xx

Cantidad de líneas con información: xx

--------------------------------------------



--------------------------------------------

TOTALES:

Cantidad de archivos: xx

Cantidad total de líneas en blanco: xx

Cantidad total de líneas con información: xx

Otras características que ***debe*** cumplir el programa:

* No utilizará ningún GUI para operar (funcionará desde la consola)
* Debe estar construido con programación orientada a objetos
* Debe contar con al menos 3 clases nuevas y “relevantes” (la clase que contiene el “main” se cuenta como una de las 3 clases)
* No puede reutilizarse ningún código (ni de internet, ni de programas anteriores que hayas realizado)
* Debe manejar apropiadamente ***todas*** las condiciones normales y anormales
* Debe pasar exitosamente ***todos*** los casos de prueba:
  + Los proporcionados por el profesor (sin agregar ni quitar nada)
  + Los diseñados por ti utilizando las técnicas de caja negra aprendidas en esta clase.